“Corporación Educacional Gloria Méndez Briones”

“Educando con amor para formar grandes personas”

ASIGNATURA: Educación Tecnológica **NIVEL: 6º básico**

ACTIVIDAD N°: 1 **PROFESOR/A: Claudia Cisternas Espejo**

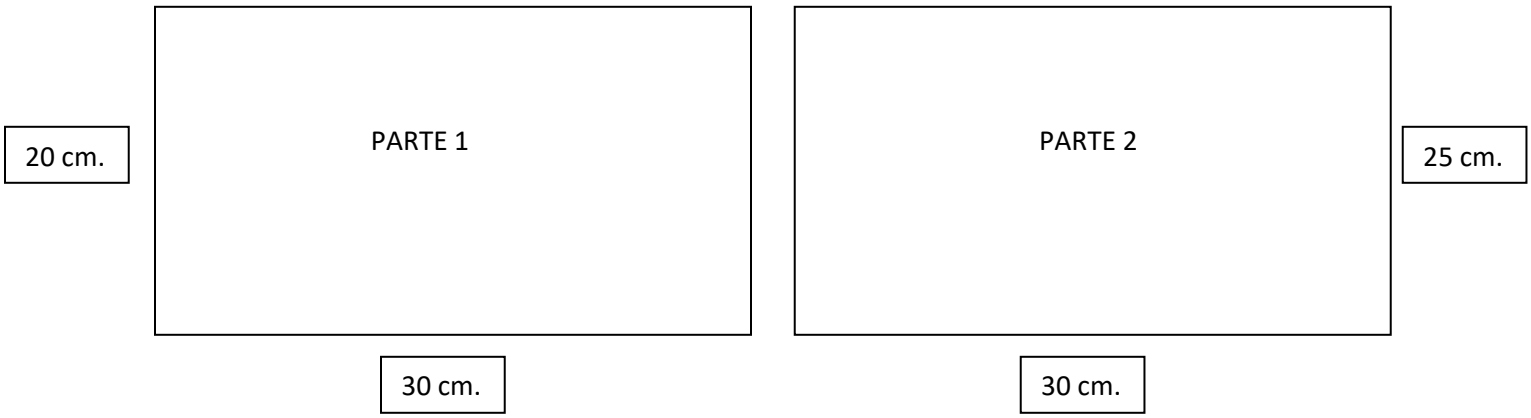
Objetivo de la actividad:

- Identificar las partes del computador y sus funciones.

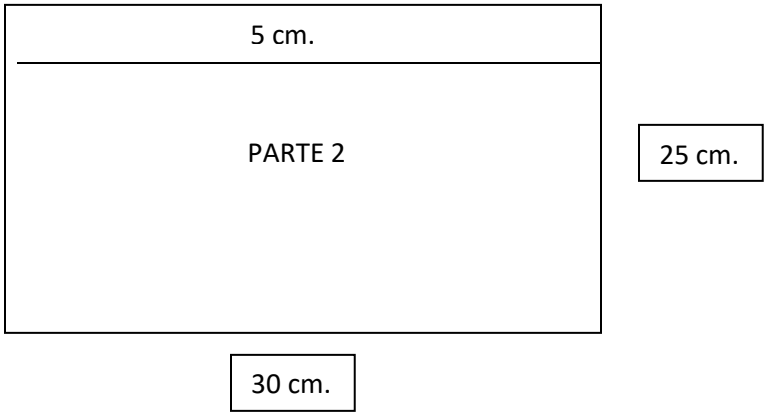
Instrucciones:

1- Busca en tu casa un trozo de cartón. También puedes utilizar hojas blancas si no encuentras cartón.

2- Corta dos rectángulos que tengan las medidas que se indican en el ejemplo. Las medidas son sugeridas, también puedes cortar pedazos más pequeños si no cuentas con el material del tamaño señalado.



3- Vamos a diseñar un notebook, por lo tanto en el pedazo más grande (parte 2) dobla un pedazo del cartón que tenga un ancho de 5 cm.



4- Ahora juntas las dos partes, para ello ubica la parte 2 encima de la parte 1 y en los 5 cm. que doblaste de la parte 2 agrega un poco de pegamento para unir ambas partes. Debe quedar como en la imagen, el notebook se debe abrir y cerrar.

5- **Ahora debes crear las partes del notebook con material que tengas en casa. Debes incluir: pantalla, teclado, porta CD y mouse. Los siguientes ejemplos te pueden ayudar a obtener algunas ideas.**

6- **Finalmente recorta 4 rectángulos de hoja blanca o cuadriculada y escribe el nombre de una de las partes del notebook ya señaladas y su función, realiza lo mismo con las otras partes. Pega el pedazo de papel en la parte que corresponda del notebook.**

IMPORTANTE: